

第十四章兼容性测试

# 上一章回顾

* 哪些文档需要测试
* 文档测试的基本知识
* 文档测试验证点

# 课堂提问

* 文档类型
* 如何进行文档测试

# 本章学习目标

* 能够根据项目设计兼容性测试用例

# 本章学习方法

* 运用

# 本章主题

* 兼容性测试的概念
* 兼容性测试验证点

# 兼容性测试概念

* 兼容性主要是指协调性，硬件上是指计算机各个部件、CPU、显卡等等组装到一起以后的情况，会不会相互有影响，不能很好的运作。软件上是指软件之间能否很好的运做，会不会有影响、软件和硬件之间能否发挥很好的效率工作，会不会影响导致系统的崩溃。

# 兼容性测试与配置测试

* 兼容性主要是指协调性，硬件上是指计算机各个部件、CPU、显卡等等组装到一起以后的情况，会不会相互有影响，不能很好的运作。软件上是指软件之间能否很好的运做，会不会有影响、软件和硬件之间能否发挥很好的效率工作，会不会影响导致系统的崩溃。

# 兼容性测试验证点

* 平台测试
* 浏览器测试
* 软件本身能否向前或者向后兼容
* 测试软件能否与其它相关的软件兼容
* 数据兼容性测试

# 总结

* 兼容性测试的概念
* 兼容性测试验证点